

Številka:

Na podlagi 31. člena Pravilnika za izvajanje športnih tekmovanj pri Združenju multiple skleroze Slovenije ( v nadaljnjem besedilu ZMSS ) je Komisija za šport ( v nadaljnjem besedilu KŠ ) na svoji ..... seji, dne .....sprejela

### **Tehnični pravilnik za organizacijo in izvajanje tekmovanj invalidov ZMSS v pikadu**

#### 1. SPLOŠNI DEL:

##### 1. člen

Z določbami tega pravilnika se ureja in določa organizacija ter izvedba prvenstev članov ZMSS v pikadu posamezno.

##### 2. člen

Prvenstvo združenja ZMSS se izvede v skladu s Pravilnikom za organizacijo in izvajanje športnih tekmovanj v ZMSS, z določili tega pravilnika in z razpisom za posamezno tekmovanje.

##### 3. člen

Prvenstvo v pikadu se izvede le v primeru, da je pikado kot športna panoga v programih podružnic članic ZMSS.

##### 4. člen

Prvenstvo v pikadu se izvaja v terminu, ki je določen v koledarju športnih prvenstev KŠ pri ZMSS.

#### 2. TEKMOVANJE:

##### 5. člen

1. Pikado se igra na elektronskih napravah, namenjenih tej igri.
2. Upošteva se izrecno izpis zadetka, ki ga pokaže elektronska naprava.
3. Naprava mora biti obešena na steno ali stojalo v navpičnem položaju. Središče tarče mora biti 1,73 m nad tlemi za stoječe tekmovalce, za tekmovalce, ki tekmujejo na vozičku, pa 1.30 m nad tlemi.
4. Črta, za katero stojijo igralci mora biti od tarče oddaljena 2,37 m.
5. Tekmovalci, ki tekmujejo na vozičku, zavzamejo pozicijo pri metu tako, da je os vozička na črti metanja oz. za njo.
6. Puščice za elektronski pikado ne smejo presežati 18 g in morajo imeti plastično konico, drugih omejitev glede materiala ni.
7. Če igralec prestopi črto metanja, je puščica, ki jo je nazadnje vrgel neveljavna in točke, dosežene s tem metom se ne štejejo.
8. Vsak tekmovalec mora na tekmovanju imeti svoje puščice.

## 6. člen

1. Tekmuje se po pravilu seštevanja.
2. Vsak tekmovalec ima pravico pred prvim krogom do enega poskusnega meta s tremi puščicami.
3. Odigrajo se **trije krogi** – 7 (sedem) krat po 3 (tri) mete.  
Tekmovalni odbor lahko zaradi pomanjkanja časa ali drugega objektivnega vzroka tekmovanje izpelje v dveh krogih.
4. Po seštevku prvega in drugega kroga se tretji krog prične s tekmovalcem z najnižjim seštevkom.
5. V primeru, da imata dva tekmovalca ali več tekmovalcev enako število točk, se šteje za Boljšega tisti, ki je dosegel večje število krogov v zadnjem krogu. V primeru ponovne enakosti se izvede dodaten met z eno puščico.

## 7. člen

- a. Na prvenstvu v pikadu imajo pravico do nastopa vsi tekmovalci, ki so zmagali na predtekmovanjih organiziranih v podružnicah.
- b. Prvih pet iz prejšnjega leta imajo pravico do nastopa v tekočem letu brez nastopanja na organiziranem predtekmovanju.

## 3. KATEGORIJE:

### 8. člen

- a. Tekmovanje je ločeno v ženski in moški konkurenci.
- b. Tekmovalci-ke na invalidskem vozičku in težko pokretni, ki sedijo na stolu tekmujejo v svoji kategoriji.

## 4. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE:

### 9. člen

Tekmovalec ali vodja ekipe se lahko pred, med ali petnajst minut po končanem tekmovanju pisno pritoži komisiji za pritožbe v skladu z 22., 23. In 24. členom Pravilnika za organizacijo in izvajanje športnih tekmovanj pri ZMSS in v skladu z razpisom tekmovanja.

### 10. člen

S sprejetjem tega Tehničnega pravilnika o organizaciji in izvajanju tekmovanj invalidov ZMSS v pikadu, preneha veljati pravilnik, ki je bil sprejet 15.02.2015.

KOMISIJA ZA ŠPORT PRI ZMSS:  
Predsednica: Ana MOHAR